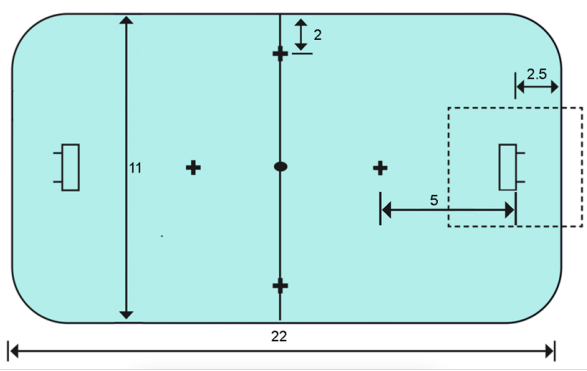
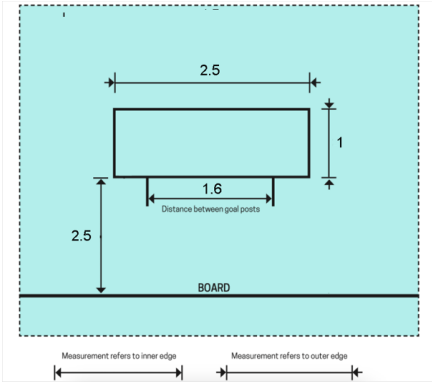
Rules of the Game 3v3
- Principales diferencias con 5v5 -
Ver ejemplo de juego_ https://shorturl.at/hjGUV

- La pista tendrá unas dimensiones de **22x11** metros.
- No hay puntos de face-off, por lo que las acciones que se resuman en un saque de fase-off cambian. Solo se mantiene el del centro del campo y los dos laterales de la línea central que se usarán como saques de falta.
- No hay área “grande” de portería, solo se mantiene el área “pequeña” del portero.
- No hay “saque de banda” cuando la bola sale fuera. Cuando la bola salga fuera está será jugada nuevamente por el portero. Ambos porteros contarán con una bolsa con bolas en su portería.
- Habrá dos puntos de “saque” en el centro a 2 metros de la línea central. Cuando se señale una falta será este el lugar desde donde se produzca el saque de la misma.
- Habrá dos puntos de lanzamiento de penalti a 5 metros de las líneas de gol. Los lanzamientos de penalti consistirán en un “tiro” desde ese punto. No se podrá arrastrar la bola que deberá ser golpeada.
- Los partidos tendrán una duración de 2 x 10 minutos de tiempo efectivo, con un descanso de 2 minutos.
- Cada equipo estará formado por 3 jugadores de campo y un portero (máximo 8 jugadores por equipo).
- La norma de separación de 3 metros se reduce a 2 metros.
- Se introduce el concepto de “throw-in” que es cuando el portero pone en juego una nueva bola:
  Esto sucederá en estas ocasiones:
  Cuando la bola salga fuera del rink.
  Cuando la bola da en el techo.
- El throw-in podrá ir directamente a gol.
- Las expulsiones menores (2 minutos) siempre conllevan un lanzamiento de penalti (que sustituye a la expulsión)
- Las expulsiones mayores (2+2 minutos) conllevan un lanzamiento de penalti y además expulsión del jugador.